

소프트웨어학부
2020학년도 세부전공설명회

2020. 10. 28

소프트웨어학부 학부장
김용혁

yhdfly@kw.ac.kr
Tel. 02) 940-5212
소프트웨어학부 사무실
Tel. 02)940-5210

1. 목차

■ 교과과정

- 전공필수 교과목
- 프로그래밍 언어 교과목

■ 졸업요건

- 학부 졸업요건
- 세부전공 이수요건
- 세부전공 선택

소프트웨어학부 2020학년도 교과과정

	1학기	2학기
2학년	<ul style="list-style-type: none"> 고급프로그래밍 웹프로그래밍 디지털논리 리눅스활용실습 (필) 	<ul style="list-style-type: none"> 자료구조 (필) 객체지향프로그래밍 오픈소스소프트웨어개발 시스템소프트웨어 자료구조실습 (필)
3학년	<ul style="list-style-type: none"> 알고리즘 (필) 운영체제 데이터베이스 데이터통신 컴퓨터구조 휴먼컴퓨터인터페이스 응용소프트웨어실습 (필) 	<ul style="list-style-type: none"> 프로그래밍언어론 컴퓨터네트워크 모바일프로그래밍 인공지능 빅데이터처리및응용 디지털영상처리 (→ 컴퓨터비전, 2021) 컴퓨터그래픽스 심화전공실습1 (→ 심화전공실습, 2021)
4학년	<ul style="list-style-type: none"> 컴파일러 무선네트워크 소프트웨어공학 네트워크보안 기계학습 컴퓨터애니메이션 심화전공실습2 → (컴퓨터애니메이션실습, 2021) (정보시스템응용, 2021) (딥러닝실습, 2021) 산학협력캡스톤설계1 (공필) 	<ul style="list-style-type: none"> 최신정보보안이론 미래네트워크특강 게임프로그래밍 혼합현실 산학협력캡스톤설계2 (공필)

소프트웨어학부 졸업요건

1 학점

〈졸업이수학점 : 133학점〉

- 전공 : 60학점
- 교양 : 기초교양 18학점
필수교양 10~13학점
균형교양 12학점(6영역 중 4영역)

3 기타 요건

- 졸업논문(작품)
3-2 지도교수 신청(필수!)
4-2 제출 및 가/부심사
- TOPCIT 응시
졸업 전 1회만 응시
성적제한 없음

2 필수이수교과목

- 전공필수 : 리눅스활용실습(2-1)
자료구조(2-2)
자료구조실습(2-2)
알고리즘(3-1)
응용소프트웨어실습(3-1)

- 세부전공필수 :

〈시스템소프트웨어전공〉

- 시스템소프트웨어(2-2)
컴퓨터구조(3-1)
운영체제(3-1)

〈응용소프트웨어전공〉

- 오픈소스소프트웨어(2-2)
데이터베이스(3-1)
소프트웨어공학(3-1)

- 공학인증필수 :

- 산학협력캡스톤설계1(4-1)
산학협력캡스톤설계2(4-2) 중 택 1

교양 교과목 이수체계

구분		인문(국문,영문,미디어, 산심,문산,법,국제,행정)	인문 (경영,통상학부)	자연(자연과학대학 전체학과)	공학(전정공대,공과대, 소용대 전체학과)
광운인되기	필수 교양	1학점	1학점	1학점	1학점
영어		3-6학점	3-6학점	3-6학점	3-6학점
정보(신설)		6학점	6학점	6학점	6학점
언어와표현		3학점			
과학과기술	균형 교양	5영역중 3영역 × 3학점 총 9학점 의무이수	6영역중 4영역 × 3학점 총 12학점 의무이수	6영역중 4영역 × 3학점 총12학점 의무이수 (자연과학대학 수학과는 6영역중 2영역 × 3학점 총6학점 의무이수)	
인간과철학					
사회와경제					
글로벌문화와 제2외국어					
예술과체육					
기초교양 (BSM)		-	-	물리/화학·생물/수학/ 컴퓨터(25학점 이하)	물리/화학·생물/수학/ 컴퓨터/공학기초(30학 점 이하)
계		25학점	25학점	47학점	52학점

소프트웨어학부 기초교양 교과과정

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점									
				1학년		2학년		3학년		4학년			
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기		
기초교양 (수학 및 기초과학 영역에서 필수포함 18학점 이수)	수학 (최소 6학점 이상 이수)	대학수학및연습1,2	기초교양선택	3	3								
		공학수학1	기초교양선택			3							
		공학수학2	기초교양선택				3						
		선형대수학	기초교양선택				3						
		벡터해석학및연습	기초교양선택		3								
		확률및통계	기초교양선택					3					
		수치해석	기초교양선택						3				
		이산구조	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		기초수학및연습	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		확률및불규칙신호론	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
	기초 과학 (최소 3학점 이상 이수)	대학물리및실험1,2	기초교양필수	3	3								
		대학화학및실험1,2	(선택1과목)	3	3								
		현대재료물리	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		대학화학	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
기초교양	전문교양	공학기술과사회	기초교양선택					3					
	전문교양	글로벌공학리더십	기초교양선택						3				
	공학기초	공학설계입문	기초교양필수	3*									
	공학기초	고급C프로그래밍및설계	기초교양선택		3								

세부전공 이수요건

1 시스템소프트웨어전공

시스템소프트웨어(2-2)
컴퓨터구조(3-1)
운영체제(3-1)

2 응용소프트웨어전공

오픈소스소프트웨어(2-2)
데이터베이스(3-1)
소프트웨어공학(3-1)

시스템소프트웨어 전공 교과과정

	1학기	2학기
2학년	<ul style="list-style-type: none"> 고급프로그래밍 웹프로그래밍 디지털논리 리눅스활용실습 (필) 	<ul style="list-style-type: none"> 자료구조 (필) 객체지향프로그래밍 오픈소스소프트웨어개발 시스템소프트웨어 (세필) 자료구조실습 (필)
3학년	<ul style="list-style-type: none"> 알고리즘 (필) 운영체제 (세필) 데이터베이스 데이터통신 컴퓨터구조 (세필) 휴먼컴퓨터인터페이스 응용소프트웨어실습 (필) 	<ul style="list-style-type: none"> 프로그래밍언어론 컴퓨터네트워크 모바일프로그래밍 인공지능 빅데이터처리및응용 디지털영상처리 (→ 컴퓨터비전, 2021) 컴퓨터그래픽스 심화전공실습1 (→ 심화전공실습, 2021)
4학년	<ul style="list-style-type: none"> 컴파일러 무선네트워크 소프트웨어공학 네트워크보안 기계학습 컴퓨터애니메이션 심화전공실습2 → (컴퓨터애니메이션실습, 2021) (정보시스템응용, 2021) (딥러닝실습, 2021) 산학협력캡스톤설계1 (공필) 	<ul style="list-style-type: none"> 최신정보보안이론 미래네트워크특강 게임프로그래밍 혼합현실 산학협력캡스톤설계2 (공필)

응용소프트웨어 전공 교과과정

	1학기	2학기
2학년	<ul style="list-style-type: none"> 고급프로그래밍 웹프로그래밍 디지털논리 리눅스활용실습 (필) 	<ul style="list-style-type: none"> 자료구조 (필) 객체지향프로그래밍 오픈소스소프트웨어개발 (세필) 시스템소프트웨어 자료구조실습 (필)
3학년	<ul style="list-style-type: none"> 알고리즘 (필) 운영체제 데이터베이스 (세필) 데이터통신 컴퓨터구조 휴먼컴퓨터인터페이스 응용소프트웨어실습 (필) 	<ul style="list-style-type: none"> 프로그래밍언어론 컴퓨터네트워크 모바일프로그래밍 인공지능 빅데이터처리및응용 디지털영상처리 (→ 컴퓨터비전, 2021) 컴퓨터그래픽스 심화전공실습1 (→ 심화전공실습, 2021)
4학년	<ul style="list-style-type: none"> 컴파일러 무선네트워크 소프트웨어공학 (세필) 네트워크보안 기계학습 컴퓨터애니메이션 심화전공실습2 → (컴퓨터애니메이션실습, 2021) (정보시스템응용, 2021) (딥러닝실습, 2021) 산학협력캡스톤설계1 (공필) 	<ul style="list-style-type: none"> 최신정보보안이론 미래네트워크특강 게임프로그래밍 혼합현실 산학협력캡스톤설계2 (공필)

세부전공 선택

1차선택

선택 기간: 2020.11.02 ~ 11.06
결과 발표일: 2020.11.11

2차선택

선택 및 정정 기간: 2020.11.30 ~ 12.04
최종 발표일: 2020.12.28

선택방법

KLAS 종합정보서비스 로그인 (<https://klas.kw.ac.kr>) → 『대학생활』→ 『학적관리』→ 『세부전공 선택』→ 실시
1학년에서 2학년 진학 시 최초 선택, 2학년에서 3학년 진학 시 변경 가능

Q&A

교과과정?

졸업요건?

전공선택?

소프트웨어학부

2020학년도 세부전공설명회

The end.