소프트웨어학부 연구실별 졸업 논문주제 안내서

<table>
<tr><td>연구실명</td><td>영상처리 연구실</td><td>연구실 연락처</td><td>(02) 940-8112</td></tr>
<tr><td>지도교수 성함</td><td colspan="3">이윤구 교수님</td></tr>
<tr><td>연구 분야
또는
연구실 소개</td><td colspan="3">영상 화질 개선
컴퓨터 비젼</td></tr>
<tr><td>논문연구에
필요한
교과목</td><td colspan="3">컴퓨터비전 (팀에 최소한 1명이상이 수강했어야 함)</td></tr>
<tr><td rowspan="5">논문 주제 및
설명</td><td colspan="3">Super Resolution
필요인원: 주제별 3~4명

내용: Deep learning을 이용하여 영상의 해상도를 개선하는 알고리즘 개발

필요에 따라 딥러닝 서버 활용 가능</td></tr>
<tr><td colspan="3">고속 Object Tracking
필요인원: 주제별 3~4명

필요에 따라 딥러닝 서버 활용 가능</td></tr>
<tr><td colspan="3">CPU에서 딥러닝 모델을 고속으로 구동하기 위한 기술
필요인원: 주제별 3~4명</td></tr>
<tr><td colspan="3">Quantization 기술을 이용한 딥러닝 모델 경량화
필요인원: 주제별 3~4명</td></tr>
<tr><td colspan="3">컴퓨터 비전 관련 자유 주제
설명: 컴퓨터 비전에 관련된 자유 주제를 진행
딥러닝 기반 알고리즘 혹은 일반 컴퓨터비전 기술 주제 모두 가능</td></tr>
</table>