

## 컴퓨터소프트웨어학과 연구실별 졸업 논문주제 안내서

연구실명	인터랙티브 미디어 연구실	연구실 연락처	(02) 940-5773
지도교수 성함	이강훈 교수님		
연구 분야 또는 연구실 소개	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 컴퓨터 그래픽스</li> <li>- 컴퓨터 애니메이션</li> <li>- 가상현실</li> </ul>		
논문연구에 필요한 교과목	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 가상세계</li> </ul>		
논문 주제 및 설명	<p>제목: LLM 기반 캐릭터 AI 개발</p> <p>설명: 게임, 애니메이션, 메타버스 환경 등에 적용 가능한 대규모 언어모델 기반 지능형 캐릭터 제어 기술 개발 (파이썬 코딩, 마인크래프트 테스트베드 오픈소스 활용)</p> <p>필요인원: 3~4 명</p>		
	<p>제목: 앱 LLM 기반 AI 에이전트 개발</p> <p>설명: 스마트폰 앱을 자동으로 실행시키는 대규모 언어모델 기반 인공지능 에이전트 제어 기술 개발 (파이썬 코딩, 앱에이전트 오픈소스 활용, ADB 기반 스마트폰 제어)</p> <p>필요인원: 3~4 명</p>		
	<p>제목: 3D 게임 제작 (자유 주제)</p> <p>설명: 유니티, 언리얼 엔진 등을 이용한 게임 개발 (공모전 참가 혹은 앱 마켓 출시 필수 요건)</p> <p>필요인원: 3~4 명</p>		
	<p>제목: VR 기술 개발 (자유 주제)</p> <p>설명: 유니티, 언리얼 엔진 등을 이용한 VR 기술 개발 (논문 작성 필수 요건, 오쿨러스 퀘스트 2 HMD 지원)</p> <p>필요인원: 3~4 명</p>		